DUN DARACH

BARRIO	EDIFICIO	NUMERO	DESCRIPCION
Viejo Barrio	Cámara acorazada	S1	Hay una perla
	Galería	G3	Vende estatuas por 600 iridi
	Galería	G1	Cuadros
	Portal	P2	Transporte por 200 iridi
El Castillo	Cárcel	J	Dice «Teth es el carcelero»
Argot	Corredor (Broker)	B2	Compra restos por 750 iridi
	Zapatería	C4	Vende restos por 750 iridi
	Corredor	B1	Compra ropa por 200 iridi
	Galería	G4	Cuadros
	Assayer	A79	Vende lingotes de oro por 600
Iomain	Ladyds	L2	Cerrado
	Corredor	B52	Compra xxxx por 680 iridi
	Minstrel (Juglar)	M10	Vende liras por 1.000 iridi
	Alquimista	A57	Vende plomo por 400 iridi
The Soke	Galería	G71	Cuadros
	Portal	P15	Transporte por 200 iridi
	Mago	Mg73	Filtros por 2.000 iridi
	Puerta Cerrada	LD	¿Qué habrá detrás?
	Mago	Mg24	Hechizos por 1.000 iridi
Ratha-De	Hall (Cárcel) Bolinus	HB58	No hay mensaje
	Anticuario	An59	Reliquias por 500 iridi
	Hall Midir	HM35	No hay mensaje
	Hall Pathol	HP22	No hay mensaje
	Hall Damu	HD19	No hay mensaje
	Puerta Cerrada	LD21	Otro misterio
	Herborista	Hb18	Vende rues (¿?) por 100 iridi
	Galería	G34	Más cuadros
	Carpintero	C20	Vende martillos por 200 iridi
GrayMarket (Barrio de ladrones)	Boticario	Ap58	Vende agujas por 100 iridi
	Corredor	B31	Compra especias por 200 iridi
	Portal	P30	Derecho de paso 200 iridi
	Peletero	Sk10	Vende piel de topo a 150
	Mercería	Me5	Vende swatchs a 150
	Barbero	Bb14	Vende cuchillas a 150
	Granjero	F4	Vende azadas a 250
	Tonelero	Co7	Vende barriles a 300
	Corredor	B8	Compra uvas a 200 iridi
GrayMarket (Mercer Heath)	Carpintero	Ca22	Vende azuelas a 300
	Herrero	Ss26	Vende hojas a 500
	Flechero	F14	Flechas por 150
	Armero	Ar5	Vende hachas a 400
	Trapero	D6	Vende agujas a 100
	Boticario	Ap12	Vende cicuta a 400
	Tendero	Gr14	Vende pimienta a 150
	Archivero	Av2	Vende libros a 700 iridi
	Vinatero	V1	Vende vino a 150 iridi
	Salador	Sa29	Vendé sal seca a 150

